

プロジェクト自動制御

Version 1.0

サポートアドレス : kaneda_supp@yahoo.co.jp

1. メイン画面	3
1.1. プロjekタの確認	5
1.2. スケジュールパターンの確認	5
1.3. スケジュール選択	6
1.4. 手動操作	6
2. プロjekタリスト	8
2.1. プロjekタの登録/変更	9
3. パターン設定	10
3.1. スケジュールパターン 登録/変更	11
3.1.1. 制御内容 設定/変更	12
4. スケジュールの設定	13
4.1. 週間スケジュール設定	13
4.1.1. 週間スケジュールの設定/変更	13
4.2. 特定日設定	14
4.2.1. 特定日の設定/変更	14

プロジェクタ自動制御は、あらかじめ決められたスケジュールに従って、複数台のプロジェクタを制御するアプリケーションです。

制御できる内容は、電源の ON/OFF、入力の切り替え、映像・音声ミュートの ON/OFF です。スケジュールは曜日ごとに設定しますが、日付を指定して設定することもできます。また、必要に応じて手動で制御することも可能です。

プロジェクタ自動制御を使用するためには、まずプロジェクタの登録（2 プロジェクタリスト 参照）、パターンの登録（3 パターン設定 参照）、スケジュールの登録（4 スケジュールの設定）を行う必要があります。

1. メイン画面

No.	プロジェクタ	自動	スケジュール	種別	電源	INPUT	MUTE	ランプ警告
1	ホール1	○	ホール1休日	曜日	ON	DIGITAL 1	OFF	○
2	ホール2	○	ホール2曜日	曜日	ON	RGB 1	OFF	
3	エントランス1	○	エントランス曜日	曜日	ON	HDMI 1	OFF	
4	エントランス2	○	エントランス曜日	曜日	ON	TV 2	OFF	

[リスト表示部]

登録済みのプロジェクタの設定内容と状態を表示します。

[プロジェクタ]

プロジェクタの名称を表示します。

ダブルクリックするとプロジェクタの設定を確認できます。

(1.1 プロジェクタの確認 参照)

[自動]

自動制御か手動制御かを表示します。

自動制御中は「○」が表示されます。

自動制御中は日付が変わったときに自動的にその日のスケジュールが設定されます。

手動制御中は日付が変わってもスケジュールは変更されません。

[スケジュール]

現在選択されているスケジュールの名称を表示します。
ダブルクリックするとスケジュールの詳細を確認できます。

[種別]

スケジュールの選択状態を表示します。
曜日…曜日指定に基づいて選択されたスケジュールの場合
特定…特定日設定に基づいて選択されたスケジュールの場合
手動…手動で選択されたスケジュールの場合

[電源]

プロジェクタの電源の ON/OFF を表示します。
ダブルクリックすると電源の ON/OFF を手動で変更できます。

[INPUT]

プロジェクタの入力の選択状態を表示します。
ダブルクリックすると入力を手動で変更できます。

[MUTE]

プロジェクタの映像/音声ミュートの状態を表示します。
ダブルクリックするとミュートを手動で変更できます。

[ランプ警告]

ランプの交換時期が近づくと「O」を表示します。

[メニュー]

[プロジェクタ]

プロジェクタを設定するため、「プロジェクタリスト」を表示します。
(2 プロジェクタリスト 参照)

[スケジュール]

[パターン設定]

スケジュールのパターンを設定するため、「パターンリスト」を表示します。
(3 パターン設定 参照)

[週間設定]

週間のスケジュールを設定するため、「週間スケジュールリスト」を表示します。
(4.1 週間スケジュール設定 参照)

[特定日設定]

特定日のスケジュールを設定するため、「特定日リスト」を表示します。
(4.2 特定日設定 参照)

1.1. プロジェクタの確認

メイン画面リスト部の「プロジェクタ」または「ランプ警告」欄をダブルクリックすると、「プロジェクタの確認」画面が表示されます。

プロジェクトの確認

表示名称: ホール1 [変更] [OK]

IPアドレス: 192.168.10.1

ポート番号: 4352

パスワード: JBMIAProjectorLink

ランプ警告時間: 2000

	表示名称	設定値
INPUT 1		1 RGB 1
INPUT 2		2 VIDEO 1
INPUT 3	TV 1	3 DIGITAL 1
INPUT 4	TV 2	3 DIGITAL 2
INPUT 5		5 NETWORK 1
INPUT 6		0 未使用 1
INPUT 7		0 未使用 1
INPUT 8		0 未使用 1
INPUT 9		0 未使用 1
INPUT 10		0 未使用 1

スケジュールの自動選択モードON

[変更]

プロジェクトの登録内容を変更できます。
(2.1 プロジェクトの登録/変更 参照)

1.2. スケジュールパターンの確認

メイン画面リスト部の「スケジュール」欄をダブルクリックすると、「スケジュールパターン」画面が表示されます。

スケジュールパターン: ホール1

パターン名: ホール1週日

種別: 曜日パターン [閉じる]

時刻	制御内容
8:50	電源 ON
9:00	入力 = RGB 1; 映像・音声ミュート OFF
12:00	入力 = VIDEO 1
19:00	電源 OFF

自動 ⇔ 手動

パターン内容変更

週間スケジュール変更

特定日追加・変更

スケジュールパターン: ホール1

パターン名: ホール1週日 [追加] [閉じる]

種別: 手動設定パターン

時刻	制御内容
8:50	電源 ON
9:00	入力 = RGB 1; 映像・音声ミュート OFF
12:00	入力 = VIDEO 1
19:00	電源 OFF

自動 ⇔ 手動

パターン内容変更

週間スケジュール変更

特定日追加・変更

[自動⇔手動]

パターンの自動選択と手動選択を切り替えます。
手動選択時には、「パターン名を」ドロップダウンリストから選択できます。
また、[追加] ボタンで新規パターンを追加することもできます。

[パターン内容変更]

表示されているパターンの制御内容を変更します。
(3.1 スケジュールパターン 登録/変更 参照)

[週間スケジュール変更]

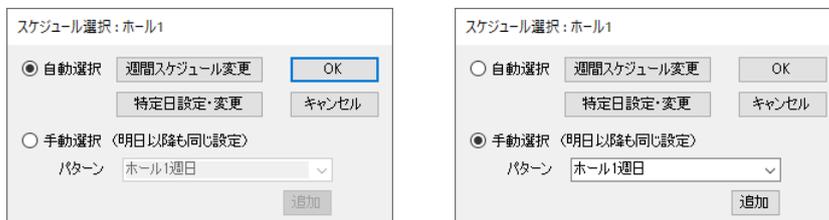
選択されているプロジェクトの週間スケジュールを変更します。
(4.1.1 週間スケジュールの設定/変更 参照)

[特定日追加・変更]

選択されているプロジェクトの特定日の追加・変更を行います。
(4.2 特定日設定 参照)

1.3. スケジュール選択

メイン画面リスト部の「自動」または「種別」欄をダブルクリックすると、「スケジュール選択」画面が表示されます。



[自動選択]

スケジュールパターンを設定に基づいて自動的に選択します。

[週間スケジュール変更]

選択されているプロジェクトの週間スケジュールを変更します。
(4.1.1 週間スケジュールの設定/変更 参照)

[特定日設定・変更]

選択されているプロジェクトの特定日の追加・変更を行います。
(4.2 特定日設定 参照)

[手動選択]

スケジュールパターンを手動で選択します。

[スケジュール]

ドロップダウンリストからパターンを選択します。

[追加]

適当なパターンがない場合は、新たなパターンを追加します。

1.4. 手動操作

メイン画面リスト部の「電源」、「INPUT」または「MUTE」欄をダブルクリックすると、「手動操作」画面が表示されます。

画面には選択されているプロジェクトの現在の状態が表示されます。
表示されているボタンをクリックすると手動で操作できます。



2. プロジェクタリスト

メイン画面のメニューから「プロジェクト」を選択し「プロジェクトリスト」を表示します。

No.	プロジェクト	IPアドレス	ポート	ランプ警告時間	
1	ホール1	192.168.10.1	4352	2000	閉じる
2	ホール2	192.168.10.2	4352	2000	登録
3	エントランス1	192.168.10.3	4352	2000	変更
4	エントランス2	192.168.10.4	4352	2000	削除

[登録]

新規のプロジェクトを登録します。

[変更]

リストで選択中のプロジェクトのデータを変更します。
リストをダブルクリックしても変更できます。

[削除]

リストで選択中のプロジェクトを削除します。

2.1. プロジェクタの登録/変更

プロジェクトリストで、[登録] または [変更] ボタンを押して「プロジェクトの登録/変更」画面を表示します。

[表示名称]

プロジェクトの名称を任意の文字列で指定します。

[IP アドレス]

プロジェクトの IP アドレスを指定します。

[ポート番号]

ポート番号を指定します。(初期値は 4352 です)

[パスワード]

通信に使用するパスワードを指定します。(初期値は JBMIAProjectorLink です)

[ランプ警告時間]

プロジェクトのランプの使用時間がこの時間を経過するとランプ警告が点灯します。任意の時間を指定してください。

[INPUT 1~10]

プロジェクトの入力は 10 個まで指定できます。

[表示名称]

表示名称を指定できます。記入は任意です。

[設定値]

入力をタイプ名と番号で指定します。使用しない入力は「未使用」を選択します。

[スケジュールの自動選択モード ON]

登録時のスケジュールの自動選択モードの ON/OFF を指定します。自動選択モードの ON/OFF はメイン画面でいつでも変更できます。

3. パターン設定

メイン画面のメニューから [スケジュール] ⇒ [パターン設定] を選択し「パターンリスト」を表示します。

パターンリスト

登録済みパターン

パターン名
ホール1週日
ホール1休日
ホール2週日
ホール2休日
エントランス週日
エントランス休日

設定内容

時刻	制御内容
8:50	電源 ON
9:00	入力 = INPUT1; 映像・音声ミュート OFF
12:00	入力 = INPUT2
19:00	電源 OFF

使用箇所

プロジェクト	設定箇所
ホール1	月, 火, 水, 木, 金

[登録済みパターン]

登録済みのパターンのリストが表示されます。

[追加]

新規のパターンを追加します。

[変更]

リストで選択されているパターンを変更します。
リストをダブルクリックしても変更できます。

[削除]

リストで選択されているパターンを削除します。
ただし、そのパターンが使用されている場合は削除できません。

[UP] [DOWN]

リスト内でのパターンの表示位置を上下します。

[設定内容]

選択されているパターンの設定内容を表示します。

[使用箇所]

選択されているパターンが使用されている箇所をリスト表示します。
ダブルクリックするとその個所の設定を変更できます。

3.1. スケジュールパターン 登録/変更

パターンリストで [追加] または [変更] をクリックし、「スケジュールパターン登録/変更」画面を表示します。

スケジュールパターン登録/変更

パターン名:

時刻 | 制御内容

OK

キャンセル

追加

変更

削除

スケジュールパターン登録/変更

パターン名:

時刻 | 制御内容

時刻	制御内容
8:50	電源 ON
9:00	入力 = INPUT1: 映像・音声ミュート OFF
12:00	入力 = INPUT2
19:00	電源 OFF

OK

キャンセル

追加

変更

削除

[パターン名]

パターンの名称を指定します。

[リスト表示部]

登録されている制御内容を表示します。

[追加]

制御内容を追加します。

[変更]

リスト部で選択されている制御内容を変更します。
リスト部をダブルクリックしても変更できます。

[削除]

リスト部で選択されている制御内容を削除します。

3.1.1. 制御内容 設定/変更

スケジュールパターン登録/変更で [追加] または [変更] をクリックし、「制御内容 登録/変更」画面を表示します。

[時刻]

制御を行う時刻を設定します。

[電源制御]

電源の ON/OFF を行う場合はチェックし、ON または OFF を選択します。

[入力切替]

入力を切り替える場合はチェックし、入力を選択します。

[映像・音声ミュート]

映像・音声ミュートの ON/OFF を行う場合はチェックし、ON または OFF を選択します。

[映像ミュート]

映像ミュートの ON/OFF を行う場合はチェックし、ON または OFF を選択します。

[音声ミュート]

音声ミュートの ON/OFF を行う場合はチェックし、ON または OFF を選択します。

4. スケジュールの設定

4.1. 週間スケジュール設定

メイン画面のメニューから [スケジュール] ⇒ [週間設定] を選択し「週間スケジュールリスト」を表示します。

No.	プロジェクト	日曜日	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日	土曜日	
1	ホール1	ホール1休日	ホール1週日	ホール1週日	ホール1週日	ホール1週日	ホール1週日	ホール1休日	開じる
2	ホール2	ホール2休日	ホール2週日	ホール2週日	ホール2週日	ホール2週日	ホール2週日	ホール2休日	設定・変更
3	エントランス1	エントランス休日	エントランス週日	エントランス週日	エントランス週日	エントランス週日	エントランス週日	エントランス休日	
4	エントランス2	エントランス休日	エントランス週日	エントランス週日	エントランス週日	エントランス週日	エントランス週日	エントランス休日	

[設定・変更]

リストで選択されているプロジェクトの週間スケジュールを変更します。
リストをダブルクリックしても変更できます。

4.1.1. 週間スケジュールの設定/変更

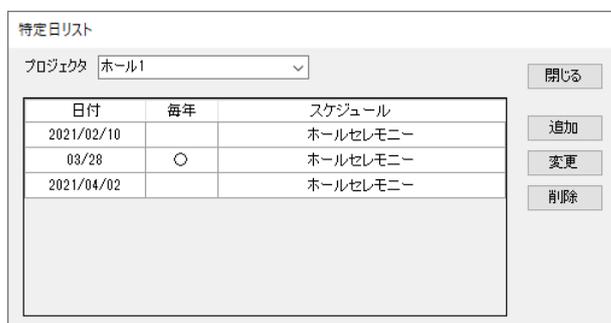
<input type="checkbox"/> 全曜日共通		閉じる
日曜日	ホール1休日	▼
月曜日	ホール1週日	▼
火曜日	ホール1週日	▼
水曜日	ホール1週日	▼
木曜日	ホール1週日	▼
金曜日	ホール1週日	▼
土曜日	ホール1休日	▼
		追加

曜日ごとにパターンを選択します。
必要なパターンがない場合は、[追加] をクリックし、パターンを追加することもできます。

4.2. 特定日設定

通常は週間設定に基づいてパターンが選択されますが、特定日設定を行うと特定日設定が優先されます。

メイン画面のメニューから [スケジュール] ⇒ [特定日設定] を選択し「特定日リスト」を表示します。



日付	毎年	スケジュール
2021/02/10	<input checked="" type="checkbox"/>	ホールセレモニー
03/28	<input type="checkbox"/>	ホールセレモニー
2021/04/02	<input type="checkbox"/>	ホールセレモニー

[プロジェクト]

特定日を設定するプロジェクトを選択します。

[追加]

特定日を追加します。

[変更]

リストで選択された特定日の設定を変更します。

[削除]

リストで選択された特定日の設定を削除します。

4.2.1. 特定日の設定/変更

特定日リストで、[追加] または [変更] をクリックし、「特定日設定/変更」画面を表示します。




[毎年]

毎年同じ月日に特定日を設定する場合はチェックします。

[日時]

特定日に設定する年月日または月日を指定します。

[スケジュール]

特定日に実行するパターンを指定します。
必要なパターンがない場合は、[追加] をクリックし、パターンを追加することもできます。